Oppsummering forelesning 1

Programmering  
- Systematisk arbeid  
- Steg for steg  
-Byggeklosser: Sekvens, valg/seleksjoner, løkke/iterasjon  
Variabelbegrepet er sentralt i programmering  
Variabel:   
-Se for dere en boks («tilsvarende regnearkcelle») med et navn (tilsvarende vellereferansen) og en verdi/innhold.  
En variabel får verdi ved  
-tilordning  
-innlesing/inndata  
-beregning

Sum=0 («startverdi»/ før første tall)  
sum=sum+nytt tall, gjenta for alle tallene  
  
7 9 3 5 8   
Før første tall: sum=0  
etter første tall: sum=0+7=7 Summen fra før pluss nytt tall  
Etter andre tall: sum =7+9=16  
Etter tredje tall: sum=16+3=19 osv osv

Vi ønsker dynamiske løsninger  
-«endres antall timer og/eller timelønn beregnes ny bruttolønn automatisk»  
Til det trenger vi funksjonsbegrepet  
- Regel som beskriver en sammenheng  
- Reglen mp gi et klart svar, og svaret må bli det samme hver gang vi bruker reglen med samme verdier.  
Input > Funksjon/regel(bruttolønn) > Output  
Input- Det vi skal beregne ut fra  
Output – Det vi skal beregne

Innen programmering(og annen databehandling) er det vanlig å snakke om input>bregning/behandling>Output(resultat)

Programkart, lages FØR vi koder, elementer Gaddis s.57  
  
Programstart, programslutt (oval)  
Parallellogram input og output  
Rektangel Behandling  
Pil knytter elementene sammen og representerer «arbeidsgangen i programmet»  
  
FØRSTE EKSAMEN:   
Lage programkart  
  
Programkart for beregning av bruttolønn  
Telle kodelinjer + start og slutt, husk piler mellom.  
Start  
les inn   
les inn  
beregn  
skriv ut  
Slutt